

A Játékszabályzat és Adatkezelési tájékoztató a lap bezárása után a Cselekvőváros játék oldalán a Regisztráció felületen a „Felhasználási feltételek elfogadása” jelölőnégyzetre kattintással fogadható el. A jelölőnégyzetre történő kattintással a felhasználó elfogadja és kötelezőnek ismeri el a Játékszabályzat és Adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit, és hozzájárul, hogy az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. kezelje az általa megadott személyes adatait.

Játékszabályzat

A játék szervezője: az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. (nyilvántartási szám: 01-02-0014647, székhely: 1027 Budapest, Csalogány u. 47-49., képviseli: Závogyán Magdolna ügyvezető, adószám: 25542921-2-41). A játék szabályait jelen dokumentáció - továbbiakban: Játékleírás tartalmazza.

A játék a <http://kozossegijatek.hu> címen érhető el.

1. Alapfogalmak:

- felhasználó – az a személy, aki a játékban való részvétel érdekében regisztrál a felületen.
- regisztráció – az a folyamat, mely során a leendő felhasználó a játék szervezője által meghatározott regisztrációs eljárás keretében kifejezi a játékban való részvételi szándékát, mellyel egyben elfogadja a játékszabályzatban foglalt feltételeket és megadja a szükséges adatvédelmi hozzájárulást. A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság a játékot rögzítette.

2. A játékban való részvétel feltételei, a regisztráció, a belépés, a jutalmazás

Regisztráció

A játékban való részvétel regisztrációhoz kötött. A regisztráció a <http://kozossegijatek.hu> címen érhető el. A játékban csak 16. életévüket betöltött felhasználók vehetnek részt!

A regisztráció során szükséges jelen Játékszabályzat megismerése. A játékban való részvétel feltétele jelen Játékszabályzat kifejezett elfogadása és az Adatkezelési hozzájárulás megadása.

A regisztráció során a játék technikai lebonyolítója, a leendő felhasználó által megadott e-mail címre 24 órán belül elektronikus és automatikusan generált e-mail üzenetet küld. Ezen e-mail üzenetben foglaltak szerint a leendő felhasználónak meg kell erősíteni a regisztráció során megadott adatait, regisztrációját a válaszüzenetben foglaltak szerint. Amennyiben a leendő felhasználó a regisztrációját sikeresen megerősíti, a leendő felhasználó regisztrált felhasználóvá válik. Amennyiben a leendő felhasználó regisztrációját 24 órán belül nem erősíti meg, azt úgy kell tekinteni, hogy a játékban való részvételi szándékától elállt, a játékban nem kíván részt venni.

Belépés

A játékba belépni csak sikeres regisztrációt követően lehet. A játékba belépni a regisztrációt követően a „Bejelentkezés” menüpontra kattintva lehet.

3. A játék felépítése, menete és szabályai

A Cselekvőváros (kozossegiatek.hu) játék célja, hogy felhívja a játékosok figyelmét a közösségek fontosságára, szerepére, a közösségfejlesztésben rejlő lehetőségekre, és ösztönözze a játékost a közösségépítésre, az aktív közösségi részvételre, szerepvállalásra.

A játékban lehetőség van egyénileg és csapatban is játszani.

Egyéni játék: a játékos egyénileg, egyedül teljesíti az egyes pályákat és szerzi meg jutalmait.

Csapatjáték: a játékos létrehozhat egy csapatot, melyhez más játékosok csatlakozhatnak – a játékot továbbra is egyénileg teljesítik, de pontszámuk összeadódik és a csapat eredménye megjelenik a csapatok rangsorában. A csapattal kapcsolatban a dokumentum további részében található információ.

Kerettörténet

A kerettörténet szerint a játékos egy település lakója. A településen megüresedik egy önkormányzati épület, amelyet élettellel lehet megtölteni. A játék során a játékos meghatározza, hogy milyen funkciókat kapjon az épület, milyen irányba fejlesszék azt, miközben információt kap a közösségfejlesztés módszertanáról, jó és rossz példákról, a könyvtári, múzeumi, illetve közművelődési intézményrendszeréről, az intézmények közösségi szerepeiről.

A Pályák és felépítésük

1. Tudnivalók

A „Tudnivalók pályán” mutatjuk be a rendszer elemeit és funkcióit.

A Tudnivalók pálya teljesítési feltétele a „Közösségi döntés” pálya indításának.

2. „Közösségi döntés” pálya

Ezen a pályán határozzuk meg, hogy milyen funkciókat kap az üresen álló önkormányzati épület.

A pálya teljesítési feltétele a „Könyvtárkaland”, a „Közösségi kiállítás” és a „Közösségi kert és játszótér” pályák elérésének (ezek a pályák párhuzamosan teljesíthetők).

3. „Könyvtárkaland” pálya

Ezen a pályán a könyvtár helyéről, működéséről és szolgáltatásairól dönt a játékos.

4. „Közösségi kiállítás” pálya

A pálya célja, hogy létrejöjjön a település lakói által megálmodott közös kiállítás.

5. „Közösségi kert és játszótér” pálya

Ezen a pályán egy közösségi kert és egy játszótér kialakítása és működtetése a cél.

A pályák teljesítésének sorrendje:

1. Tudnivalók pálya
2. „Közösségi döntés” pálya
3. „Könyvtárkaland” pálya / „Közösségi kiállítás” pálya / „Közösségi kert és játszótér” pálya

Pályák felépítése

Cselekvő Közösségek - gamification												
Kerettörténet												
Tudnivalók pálya	"Közösségi döntés" pálya			"Könyvtárkaland" pálya			"Közösségi kiállítás" pálya			"Közösségi kert és játszótér" pálya		
	1. állomás	2. állomás	3. állomás	1. állomás	2. állomás	3. állomás	1. állomás	2. állomás	3. állomás	1. állomás	2. állomás	3. állomás
1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték	1. minijáték
2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték	2. minijáték
3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték	3. minijáték
4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték	4. minijáték

Minden pálya 3 állomásból áll. Az egyes állomásokon a játékosnak 4 minijátékot kell teljesítenie. (Összesen: 12 állomás x 4 minijáték, azaz 48 minijáték szerepel a játékban.)

Játékmenet az egyes állomásokon

- Az állomásra érve a játékos információt kap a feladatról, az állomás céljáról.
- Több külső Hatás éri a játékos az állomáson, melyek befolyásolhatják Döntéseit.
- A játékos teljesíti a Minijátékokat.
- Döntést hoz.
- Zárja a munkát az állomáson.

Az egyes állomások két fő része:

- Minijátékok
- Döntési játék

1. Minijátékok

Az egyes állomásokon a játékosok 4-4 Minijátékkal találkoznak. Egy minijátékot többször is újra lehet játszani a játék teljesítéséig. Minden állomáson 4 db Minijáték megszerzése szükséges a következő állomás eléréséhez. A játékos a Minijátékok során számos információra tesz szert. A lakosok véleményét, álláspontját is megismerve sok közösségi- és kulturális szakmai alapismereteket is szerez.

Bizonyos Minijátékok teljesítéséhez szükséges a Hatások ismerete, a Hatás által átadott információ feldolgozása.

Minden állomáson 1 db úgynevezett „Az utca hangja” elnevezésű Minijáték szolgál információval az aktuális állomás esetében a közösség véleményéről, a közösség meghatározó karaktereinek hozzáállásáról, preferenciáiról, amelyeket figyelembe kell venni a Döntések meghozatala során.

„Az utca hangja” Minijátékok teljesítési szintje (helyes válaszok aránya): minimum 80%

Minijátékok jutalmazása (helyes válaszok aránya alapján, Minijátékonként):

80%: 10 Csillag + 1 Önkéntes (1 órával gyorsítja feladatmegoldást);

90%: 15 Csillag + 1 Önkéntes (1 órával gyorsítja feladatmegoldást);

Egyéb minijátékok teljesítési szintje (helyes válaszok aránya): minimum 60%

Minijátékok jutalmazása (helyes válaszok aránya alapján, Minijátékonként):

60%: 5 Csillag

80%: 10 Csillag + 1 Önkéntes (1 órával gyorsítja feladatmegoldást)

90%: 15 Csillag + 1 Önkéntes (1 órával gyorsítja feladatmegoldást);

Minijáték és Önkéntes segítségével haladnak a játékosok a következő állomásra. Egy állomáson 4 Minijáték és 4 Önkéntes jutalom szerezhető.

Amennyiben a játékos 80 % felett teljesíti a minijátékot, 1 Önkéntest kap, amely 1 órával gyorsítja a feladatmegoldást / haladását a következő állomásra. A játékos összesen 4 Önkéntest szerezhethet egy állomáson, így 4 órával gyorsíthatja haladását a következő állomásra.

2. Döntési játék

A minijátékok során megszerzett információk, illetve a Hatások ismeretében a játékos elegendő információval rendelkezik a Döntések meghozatalához. A Döntések meghozatalának feltétele az adott állomás Minijátékainak teljesítése.

Az egyes állomásokon 6 szakértő Segítő segíti információval a játékos haladását, amelyek egyenként 10 csillagért vásárolhatók meg.

Minden állomás Döntés meghozatalával zárul. A játékos 5 Döntés közül választhat – legalább 1 Döntés szükséges a tovább haladáshoz. A Döntések az adott feladathoz kapcsolódóan súlyozott pontszámúak, minél jobban segíti a közösség tagjainak összefogását, annál magasabb pontszám nyerhető el.

Állomás zárása és a következő állomásra lépés menete

- A játékos az irányítópulton a Jegyzet ikonra kattintva zárja az állomást.
- A Tablet ikonra kattintva gyorsítja a haladást.
- A Telefon ikonra kattintva tovább lép a következő állomásra.

Jutalmak

A rendszerben szereplő virtuális jutalmak és funkcióik:

- Csillag

A játékos csillagot kap a minijátékok teljesítéséért

A játékos csillagért Segítőket és Extrákat vásárolhat

- Kapcsolati pont

A játékos kapcsolati pontokat kap az állomás végén meghozott döntéseieért

A játékos Nyeremény vásárlására fordíthatja a kapcsolati pontokat

- Minijáték

A játékos minijátékot gyűjt a minijátékok teljesítése során (feltétele a következő állomásra haladásnak)

- Önkéntes

Az állomásokon szereplő minijátékokon felül a rendszerben a virtuális jutalmak terhére megvásárolt Segítők, illetve a meghozott Döntések további jutalmakat, kapcsolati pontot generálhatnak a játékosnak.

A minijátékok során megszerzett virtuális jutalmak, illetve a megvásárolt Segítők és Extrák által termelt jutalmak a játékos összes jutalmának száma (Csillag, Minijáték, Önkéntes és Kapcsolati pont) határozza meg a játékos összes jutalmának számát.

A játékos összes jutalmának száma hasznosítható a felület Nyeremények menüpontjában is. Negyedévente tartunk sorsolásokat. A játékos a Nyeremények menüpontban az előre meghatározott áron sorsolásra felkínált termékekre költheti jutalmait. A sorsolás időpontjáig szabadon növelheti vagy csökkentheti jutalmi számát a játékos. A nyereménytáblázat tartalma a játék működtetése során módosulhat.

A játék teljesítése

A játékos akkor teljesíti a játékot, ha mind a 4 pálya összes állomását és minijátékát teljesíti, és meghozza Döntéseit minden állomáson. A sikeresen lezárt játék végén a játékos Oklevelet kap, melyben Cselekvőváros Díszpolgárává válik.

Csapatjátékkal kapcsolatos információk

Csapat létrehozása

- Bármelyik játékos létrehozhat csapatot.
- Egy játékos csak egy csapatot hozhat létre és csak egy csapatnak lehet tagja.
- Ha a játékos csapatot hoz létre, annak automatikusan tagja és tulajdonosa is lesz.
- A csapathoz csatlakozás előtt a játékos megerősíti csatlakozási szándékát.
- A csapathoz a tulajdonos jóváhagyásával lehet csatlakozni, aki meg is tagadhatja a csatlakozást.

Csapat működése

- A csapatoknak egy leírása és egy neve van, melyeket kizárólag a csapat tulajdonosa szerkeszthet.
- A csapatok maximális létszáma 10 fő.
- A csapaton belül a kapcsolati pont száma alapján sorba rendeződnek a játékosok.
- A csapattagok összpontszáma alapján alakul ki a csapatok sorrendje (a csapattagok kapcsolati pont számai összesítésére kerülnek).

Kilépés

- A tagok bármikor szabadon kiléphetnek a csapatból.
- A tulajdonos bármelyik tagot eltávolíthatja a csapatból.

Csapat törlése

- A csapat törlődik, ha mindenki kilép a csapatból.
- A tulajdonos nem léphet ki, amíg vannak tagok.

Adatkezelési tájékoztató

Az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. egyedülálló szervezeti kereteivel, országos és határokon átívelő partneri hálózatával, korszerű tudásanyagot mozgósító szakembergárdájával a kulturális alapellátás operatív bázisszervezeteként működik.

Az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. szolgáltatásait természetes személyek is igénybe vehetik, így a rájuk vonatkozó információk személyes adatoknak minősülnek. Az NMI Művelődési Intézet NKft. elkötelezett Felhasználói személyes adatainak védelmében, kiemelten fontosnak tartja a természetes személyek információs önrendelkezési jogának tiszteletben tartását. Az NMI Művelődési Intézet NKft. a személyes adatokat bizalmasan, a vonatkozó jogszabályokat maradéktalanul betartva kezeli, és megtesz minden biztonsági, technikai és szervezési intézkedést, mely az adatok biztonságát garantálja. Erre való tekintettel társaságunk közlése az alábbi adatkezelési tájékoztatót.

Jelen Adatkezelési tájékoztató tartalmazza a „Cselekvőváros” <http://kozossegeijatek.hu> domain néven elérhető weboldal szolgáltatás keretében végzett, személyes adatok kezelésére vonatkozó tájékoztatót.

A weboldal technikai hátterét az **Games for Business Korlátolt Felelősségű Társaság** biztosítja.

Tájékoztatjuk, hogy az adatszolgáltatás önkéntes, személyes adatainak kezelése az Ön hozzájárulásának alapul. A játékra kizárólag a 16. életévét betöltött Felhasználó regisztrálhat. A „Cselekvőváros” játékra való regisztráció feltétele jelen Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltak elfogadása, és a személyes adatok kezeléséhez való hozzájárulás

I. Adatkezelési tájékoztató

Az adatkezelés célja	„Cselekvő közösségek- aktív közösségi szerepvállalás” (EFOP-1.3.1-15-2016-00001) projekt „Cselekvőváros” http://kozossegitatek.hu weboldalon működő játékra való regisztráció, a nyereményjátékban való részvétel, statisztika készítés, honlap-látogatási adatok feldolgozása, biztonságos használat, külső, a weboldalt ért incidensek felderítése, felhasználási komfort növelése.
Adatkezelő neve, elérhetőségei	NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Korlátolt Felelősségű Társaság 1027 Budapest, Csalogány utca 47-49. Cégjegyzékszám: 01-09-291888 Adószám: 25542921-2-41 e-mail: titkarsag@nminkft.hu , telefon: 06 1 611 7500
Az adatkezeléssel kapcsolatban további tájékoztatást nyújtó kapcsolattartó személy neve, elérhetőségei	Kalmár Erika kalmar.erika@nminkft.hu 06 20 402 1069
Adatfeldolgozó (Üzemeltető) neve, elérhetőségei	Games for Business Korlátolt Felelősségű Társaság 7623 Pécs, Móré Fülöp utca 33. Cégjegyzékszám: 02-09-070856 Adószám: 13755717-2-02 e-mail: balazs.vendler@gamesforbusiness.eu
Címzett (az a szerv, amellyel a személyes adato(ka)t közli az Adatkezelő)	Emberi Erőforrások Minisztériuma (Irányító Hatóság) 1054 Budapest, Akadémia u. 3., Telefon: +36-1-795-1200 Szabadtéri Néprajzi Múzeum (Konzorciumi partner) 2000 Szentendre, Sztaravodai út; telefon: (26) 502 500 Országos Széchenyi Könyvtár (Konzorciumi partner) 1014 Budapest, Szent György tér 4-5-6. Telefon: +36 1 224 3700, +36 20 224 3700
Az adatkezelés jogalapja	az érintett hozzájárulása
Az adatok tárolásának időtartama vagy ha ez nem lehetséges, ezen időtartam meghatározásának szempontjai	„Cselekvő közösségek- aktív közösségi szerepvállalás” (EFOP-1.3.1-15-2016-00001) című, Európai Unió által támogatott projekt elszámolási időszakának végéig, de legkésőbb 2022. szeptember 30-ig. Tájékoztatjuk, hogy Ön bármikor visszavonhatja a személyes adatai kezelésére vonatkozó hozzájárulását és kérheti regisztrációjának törlését. Az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. törli az Ön adatait, ha <ul style="list-style-type: none">• az adatok kezelése jogellenes;• Ön kéri a törlést, vagy visszavonja a hozzájárulását, és az adatkezelésnek nincs más jogalapja;• az hiányos vagy téves – és ez az állapot jogszerűen nem orvosolható -, feltéve, hogy a törlést törvény nem zárja ki;• az adatkezelés célja megszűnt, vagy az adatok tárolásának törvényben meghatározott határideje lejárt;

	<ul style="list-style-type: none">• azt a bíróság vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elrendelte;• ha azokat az adatkezelőre alkalmazandó uniós vagy hazai jogban előírt jogi kötelezettség teljesítéséhez törölni kell.
Kezelt adatok köre	név (vezetéknév, keresztnév), e-mail cím, születési év sávosan meghatározva, lakóhely szerinti település és megye, a felhasználói számítógépek IP címei

II. Az adatkezelés részletei:

1. Az adatkezelésre a Felhasználók önkéntes, konkrét és megfelelő tájékoztatáson alapuló, egyértelmű hozzájáruló nyilatkozata alapján kerül sor, amely nyilatkozat tartalmazza a Felhasználók kifejezett hozzájárulását ahhoz, hogy az oldal használata során általuk közölt személyes adataik felhasználásra kerüljenek. Az adatkezelés jogalapja az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény 5.§ (1) bekezdésének a) pontja szerint az érintett önkéntes hozzájárulása.
2. Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a megadott személyes adatokat nem ellenőrzi. A megadott adatok megfelelőségéért kizárólag az azt megadó személy felel. Bármely Felhasználó e-mail címének megadásakor egyben felelősséget vállal azért, hogy a megadott e-mail címről kizárólag ő veszi igénybe a szolgáltatást. E felelősségvállalásra tekintettel egy megadott e-mail címen történt belépésekkel összefüggő mindennemű felelősség azt a Felhasználót terheli, aki az e-mail címet regisztrálta.
3. A „Cselekvőváros” – <http://kozossegi.jatek.hu> weboldalon a játékra történő regisztrációhoz bizonyos adatok kötelező megadása szükséges, a játék biztonságos és jogszerű használata miatt. A kötelezően megadandó adatok az alábbiak: név (vezetéknév, keresztnév), e-mail cím, születési év sávosan meghatározva, lakóhely szerinti település és megye.
4. A „Cselekvőváros” – <http://kozossegi.jatek.hu> weboldalon csak 16 éven felüliek regisztrálhatnak a játékra.
5. A regisztrációt követően a megadott adatok alapján közvetlen üzletszerzési célú megkeresés (direkt marketing, EDM) **nem történik**.
6. A játék kimeneteként elnyerhető „Cselekvőváros” díszpolgára oklevél birtokosai a játék során gyűjtött pontjaikért a játék végén nevezhetnek az NMI Művelődési Intézet Nkft. Cselekvőváros díszpolgárai 2 napos közösségfejlesztő tréningre. A nevezéssel a Felhasználó hozzájárul, hogy e-mail címére a közösségfejlesztő tréning időpontjáról és programjáról az adatfeldolgozó értesítést küldjön.
7. A felhasználói élmények fokozása érdekében az oldal „cookie-kat” használ. A süti a visszaélészerű felhasználásokat is szűri. Önnek joga van tiltani a cookie-kat, akár egyesével, akár típus szerint.
8. Honlap-látogatottsági adatok kezelése: A játék felhasználói számítógépeinek IP címei a honlap-látogatottsági adatok generálása, illetve a játék megfelelő működtetésének biztosítása céljából naplózásra kerülnek. Ezek az adatok személyes adatoknak minősülnek. A naplófájlokról statisztika készül és a napló-állományok legfeljebb egy évig kerülnek tárolásra az Adatfeldolgozó (Üzemeltető) szerverén.
9. A Felhasználókat kizárólagos felelősség terheli a személyes azonosítójuk és jelszavuk használatáért, ideértve az azonosító és a jelszó használatával összefüggő valamennyi tevékenységért. Ebből kifolyólag javasolt az ilyen azonosító Felhasználóhoz való kapcsolódásának tényét és a felhasználói névhez kapcsolódó jelszót titokban tartani. Amennyiben a Felhasználó ezeket az adatokat mégis felfedi egy harmadik személy számára, ennek következtében elveszítheti a „Cselekvőváros” játék keretében kezelt adatai feletti rendelkezés lehetőségét.

III. Önt az adatkezeléssel kapcsolatban az alábbi jogok illetik meg:

1. Ön tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről

Ön visszajelzést kérhet az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft.-től, hogy a személyes adatainak kezelése folyamatban van-e.

Ön tájékoztatást kérhet az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft.-től,

- hogy az Ön személyes adatai közül melyeket kezel, illetve az adatfeldolgozó mely személyes adatait dolgozza fel;
- az adatok kategóriáiról;
- az adatok forrásáról;
- az adatkezelés céljáról;
- az adatkezelés jogalapjáról;
- az adatkezelés időtartamáról (az Ön személyes adatai tárolásának tervezett időtartamáról);
- az adatfeldolgozó nevééről, címéről és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről;
- az esetleges adatvédelmi incidens körülményeiről, hatásairól és az elhárítására megtett intézkedésekről (a jogszabályi feltételek fennállása esetén az esetleges adatvédelmi incidensről az NMI NKft. az Ön külön, erre irányuló kérelme nélkül is tájékoztatja Önt);
- azon személyek vagy szervek, szervezetek (címzettek) nevééről és elérhetőségéről, akikkel vagy amelyekkel az Ön személyes adatait közölték, vagy közölni fogják, az adattovábbítás jogalapjáról;
- azon jogairól, hogy Ön kérelmezheti az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft.-től személyes adatainak helyesbítését, törlését, zárolását vagy az adatok kezelésének korlátozását, az adathordozást, és tiltakozhat személyes adatai kezelése ellen;
- a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz benyújtandó panasz, illetve a bírósághoz fordulás lehetőségéről.

Ön másolatot kérhet az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. által kezelt személyes adatairól.

2. Az Ön helyesbítéshez való joga

Ön kérheti, hogy az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. haladéktalanul helyesbítse az Önre vonatkozó pontatlan személyes adatokat, illetve Ön kérheti hiányos személyes adatainak kiegészítését.

3. Az Ön törléshez való joga

Ön kérheti, hogy az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. haladéktalanul törölje az Önre vonatkozó személyes adatokat, különösen akkor,

- ha Ön visszavonja a személyes adatai kezelésére vonatkozó hozzájárulását;
- az Ön adataira már nincs szükség abból a célból, amelyből azokat az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. gyűjtötte vagy kezelte;
- ha az Ön adatait jogellenesen kezelték, például az Ön hozzájárulása nélkül;
- ha az Ön adatainak törlését jogszabály írja elő;
- ha a személyes adatok gyűjtésére a közvetlenül gyermekeknek kínált, információs társadalommal összefüggő szolgáltatások kínálásával kapcsolatban került sor;
- ha Ön tiltakozik adatai kezelése ellen, és nincs elsőbbséget élvező jogszerű ok az adatkezelésre.

4. Az Ön joga az adatkezelés elleni tiltakozáshoz

Ön tiltakozhat személyes adatai kezelése ellen, amennyiben az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. azokat az Ön hozzájárulása nélkül kezeli.

5. Az Ön joga az adatkezelés korlátozásához

Az Ön kérésére az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. korlátozza a személyes adataira vonatkozó adatkezelést.

6. Az Ön joga az adathordozhatósághoz

Ön kérheti, hogy az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, és ezeket az adatokat egy másik adatkezelőnek továbbítsa.

Ön a fenti jogait az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. részére, személyesen, elektronikus vagy postai úton eljuttatott kérelem útján gyakorolhatja:

Cím: NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. 1027 Budapest, Csalogány utca 47-49.

E-mail: titkarsag@nminkft.hu

[Az NMI Művelődési Intézet NKft. a kérelem benyújtásától számított legfeljebb 25 napon belül tájékoztatja Önt a kérelem alapján megtett intézkedéseiről.](#)

IV. Tájékoztatom, hogy az Ön által közölt személyes adatokat az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. nem hozza nyilvánosságra, azokat harmadik személy részére nem továbbítja, az I. pontban esetlegesen megjelölt címzett(ek)en kívül. Ez alól kivételt jelent a hatóság vagy bírósághivatalos megkeresése vagy jogszabály előírása alapján történő adattovábbítás.

V. Panasz benyújtásának joga

Tájékoztatom, hogy amennyiben az Ön megítélése szerint társaságunk vagy a társaságunk által megbízott adatfeldolgozó tevékenységével vagy mulasztásával jogsértést követett el az Önre vonatkozó személyes adatok kezelésével vagy feldolgozásával kapcsolatban, Ön panaszt nyújthat be a **Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz.**

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság

1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.

Telefon: +36 (1) 391-1400

Fax: +36 (1) 391-1410

E-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

Honlap: www.naih.hu

VI. Bírósághoz fordulás lehetősége

Önnek lehetősége van bírósághoz is fordulni társaságunkkal vagy társaságunk által megbízott adatfeldolgozóval szemben jogai megsértése esetén. Ennek érdekében pert indíthat az Ön döntése szerint vagy a **Fővárosi Törvényszéken** (postacím: 1363 Pf. 16., cím: 1055 Budapest, Markó utca 27., központi telefonszám: +36 1 354 6000, telefax: +36 1 354 6041) vagy az **Ön lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék** előtt. Amennyiben az Ön szokásos tartózkodási helye nem Magyarországon található, hanem az Európai Unió más tagállamának területén, úgy a bírósági eljárást megindíthatja az Ön szokásos tartózkodási helye szerinti tagállam bírósága előtt is.

VII. Részletes szabályok

Az Ön jogaira, jogai érvényesítésére irányadó részletes szabályokat az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (általános adatvédelmi rendelet) szóló rendelet (**GDPR**) 12-23. cikkei, valamint a 77-82. cikkei és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény 14-23.§-ai tartalmazzák.

Cselekvő közösségek – aktív közösségi szerepvállalás
EFOP-1.3.1-15-2016-00001

Az NMI Művelődési Intézet Nonprofit Közhasznú Kft. *Adatvédelmi és Adatbiztonsági Szabályzata* letölthető [itt](#).